Pesquisa FGV / SEC-SP / Sebrae

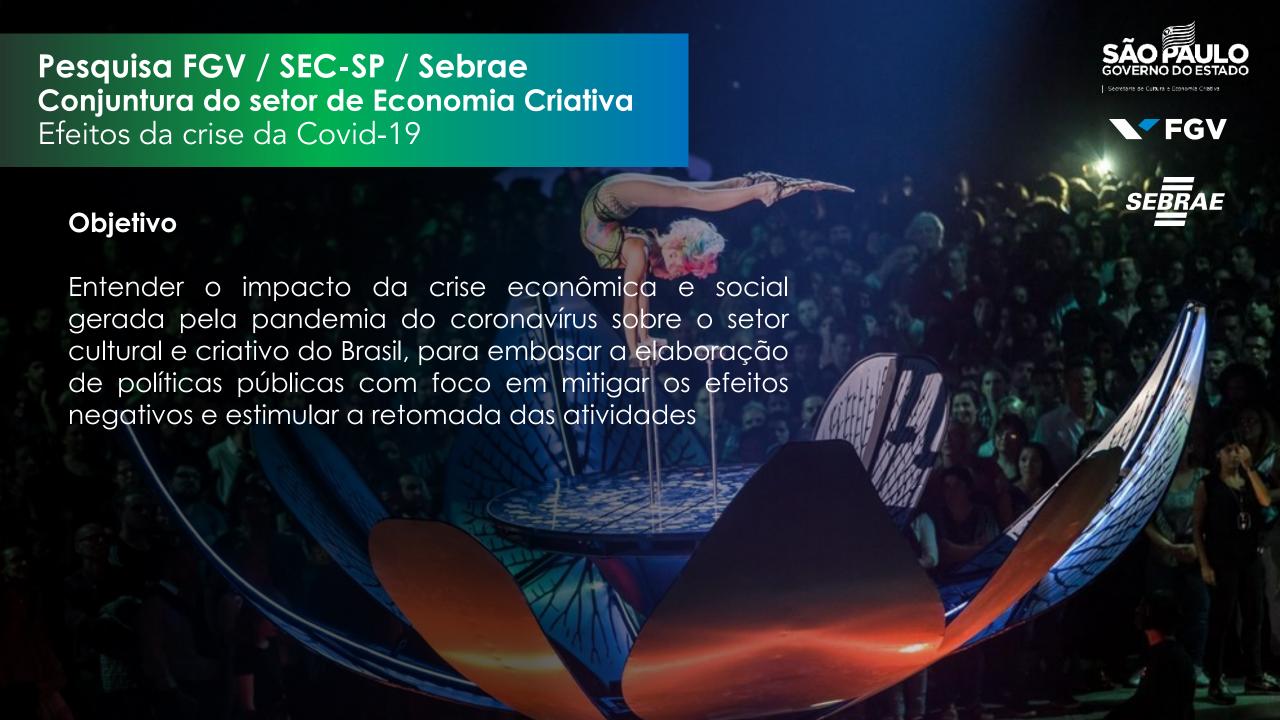
Conjuntura do setor de Economia Criativa

Efeitos da crise da Covid-19















Universo

546 empresas de economia criativa de todas as regiões do Brasil, pesquisadas nos meses de maio e junho de 2020 por meio de um questionário online

Economia criativa é o conjunto de atividades nas quais a criatividade e o capital intelectual são as matérias-primas para a criação, produção e distribuição de bens e serviços (John Howkins / "The creative economy and how people make money from ideas")

Foi utilizada a classificação de atividades adotada pela Federação das Indústrias do Rio de Janeiro no "Mapeamento da Indústria Criativa no Brasil"







Indústria Criativa (Núcleo)

Consumo

Publicidade & Marketing:

Atividades de publicidade, marketing, pesquisa de mercado e organização de eventos.

Arauitetura:

Design e projeto de edificações, paisagens e ambientes. Planejamento e conservação.

Design:

Design gráfico, multimídia e de móveis.

Moda:

Desenho de roupas, acessórios e calçados e modelistas.

Cultura

Expressões Culturais:

Artesanato, folclore, gastronomia.

Patrimônio & Artes:

Serviços culturais, museologia, produção cultural, patrimônio histórico.

Música:

Gravação, edição e mixagem de som, criação e interpretação musical.

Artes Cênicas:

Atuação, produção e direção de espetáculos teatrais, de circo e de dança.

Mídias

Editorial:

Edição de livros, jornais, revistas e conteúdo digital.

Audiovisual:

Desenvolvimento de conteúdo, distribuição, programação, transmissão e games.

Tecnologia

P&D:

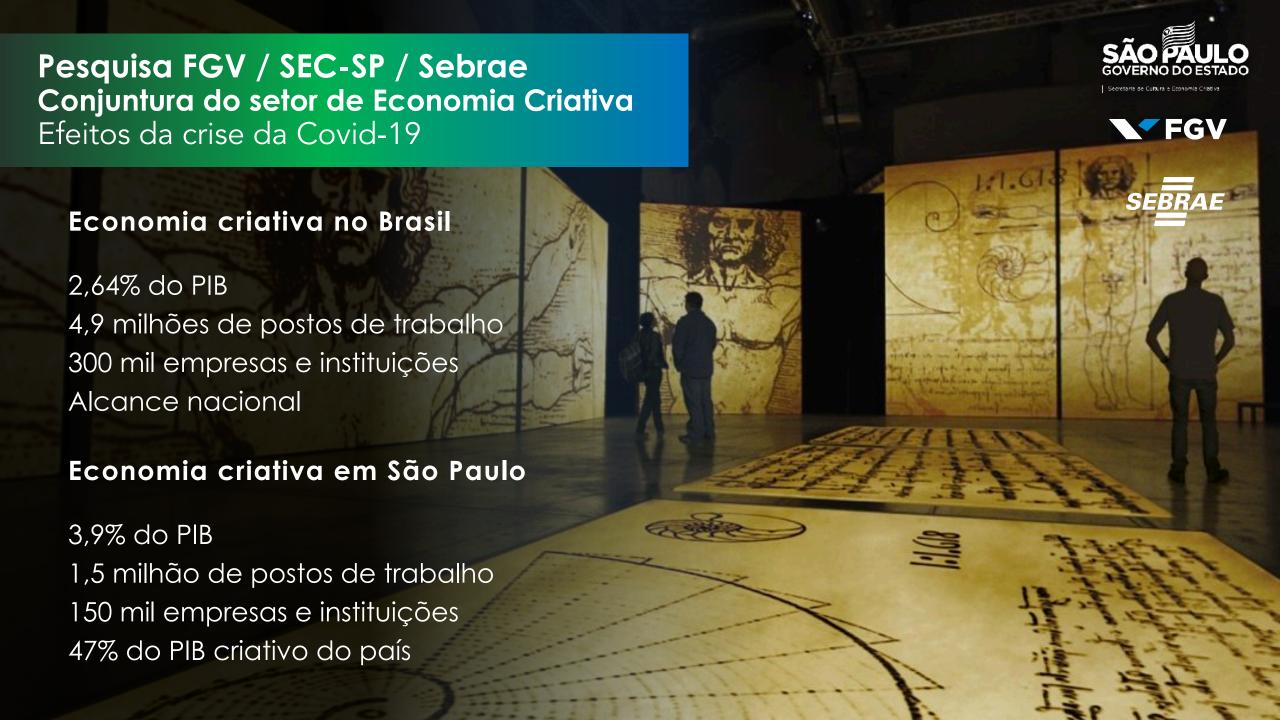
Desenvolvimento experimental e pesquisa em geral, exceto biologia.

Biotecnologia:

Bioengenharia, pesquisa em biologia, atividades laboratoriais.

TIC:

Desenvolvimento de softwares, sistemas, consultoria em TI e robótica.





Resultados / Destaques

- 86,6% das empresas tiveram queda de faturamento a partir de março de 2020
- 63,4% das empresas tiveram que paralisar suas atividades devido à crise gerada pela pandemia
- 25,5% das empresas avaliam que a **crise vai durar mais de 8 meses** (a partir da realização da pesquisa)
- 42,1% das empresas tiveram projetos cancelados devido à crise gerada pela pandemia
- 19,3% das empresas realizaram demissões devido à crise gerada pela pandemia

Setor só retomará o patamar de geração de PIB de 2019 em 2022 Perda estimada no biênio 2020-2021: R\$ 69,2 bilhões (queda de 18,2% no período)





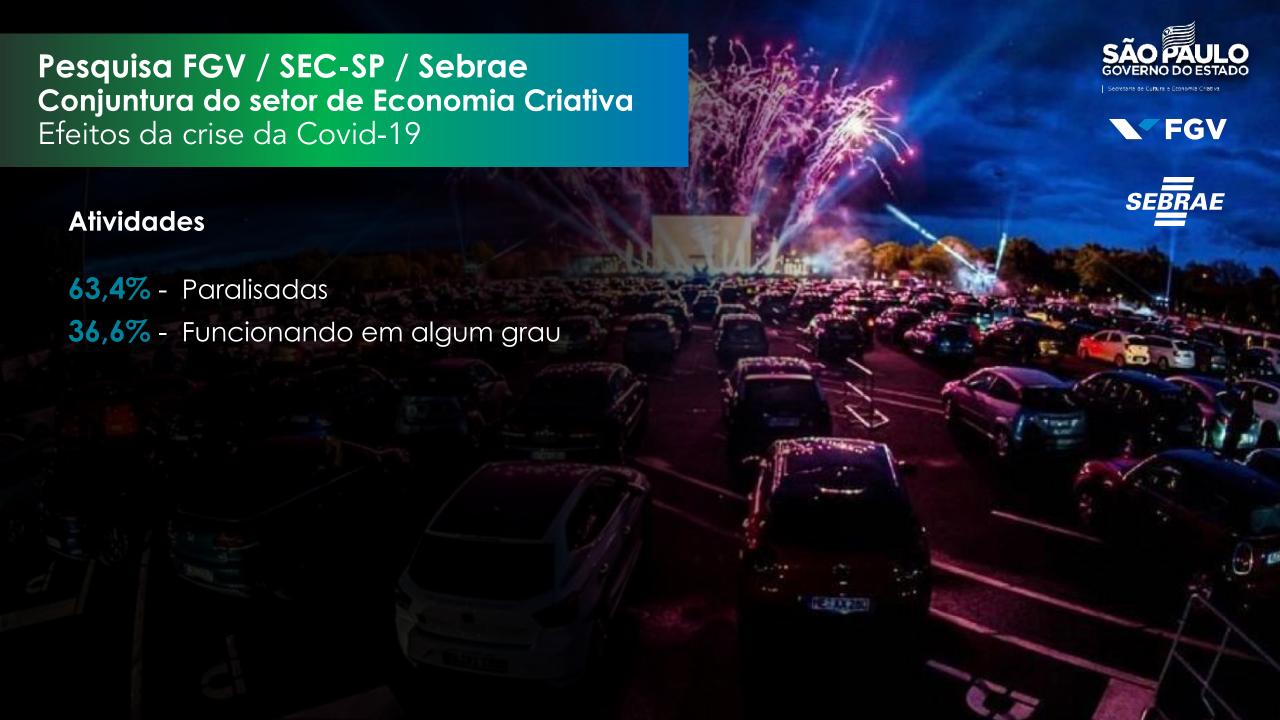
Estimativa de faturamento em 2020 em relação a 2019

88,4% - Diminuição

5,6% - Estabilidade

6% - Aumento







Estimativa de duração da crise (a partir da realização da pesquisa)

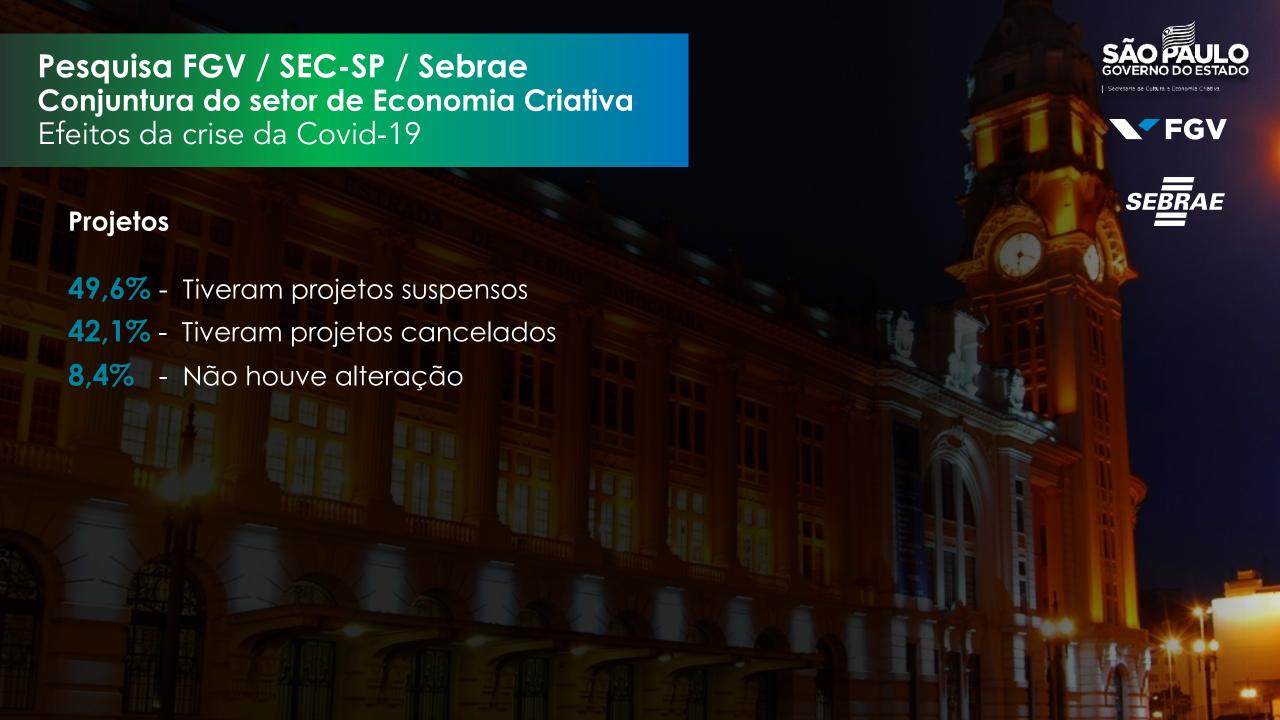
7,3% - Até 2 meses

36,3% - Até 5 meses

30,9% - Até 8 meses

25,5% - Mais de 8 meses















Outras medidas tomadas para o enfrentamento da crise

- **43,9%** Nenhuma
- 18,7% Suspensão temporária de contratos de trabalho
- 16,6% Redução temporária da jornada de trabalho com redução de salário
- 7,8% Redução de salário com complemento do seguro desemprego
- **4,9%** Outras



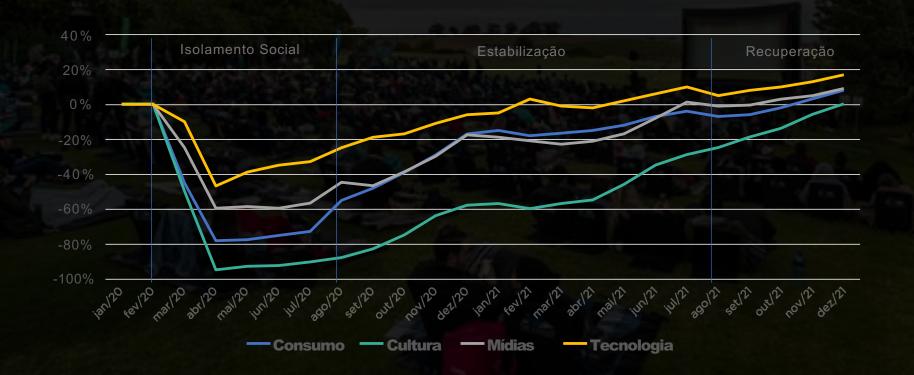




Avaliação de ações para o enfrentamento da crise

- 82% consideram "extremamente importante" a abertura de editais para o setor cultural e criativo
- 81% consideram "extremamente importante" a **ampliação do patrocínio** a projetos culturais pelas **empresas estatais**
- 76% consideram "extremamente importante" a **retomada do fomento** com recursos do Fundo Setorial do Audiovisual
- 71% consideram "extremamente importante" a abertura de linhas de crédito para capital de giro em condições facilitadas
- 71% consideram "extremamente importante" a renegociação de condições de empréstimos realizados
- 68% consideram "extremamente importante" a flexibilização de prazos e regras da Lei Federal de Incentivo à Cultura
- 65% consideram "extremamente importante" a ampliação de prazos para o pagamento de impostos
- 60% consideram "extremamente importante" a realização de campanha de estímulo ao consumo cultural presencial

Tendências de crescimento nos quatro principais segmentos que compõem o setor de economia criativa









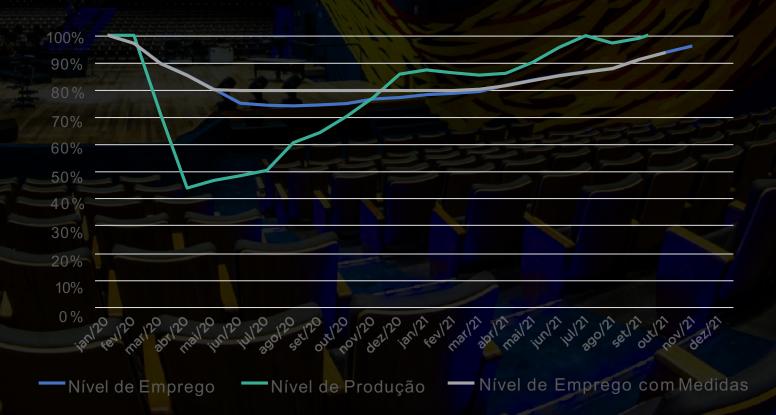
Tendências do nível de emprego e de produção

















Estimativas gerais

Queda no PIB da economia criativa em 2020 em relação a 2019: 31,8%

Queda no PIB da economia criativa em 2021 em relação a 2019: 4.5%

Perda no biênio 2020-2021: R\$ 69,2 bilhões (queda de 18,2%)

Economia Criativa Medidas do Governo do Estado de São Paulo 2020



Criação de linha de crédito para capital de giro na Desenvolve SP (R\$ 500 milhões)

Criação de linha de microcrédito no Banco do Povo (R\$ 200 milhões)

Realização do ProAC Expresso ICMS (R\$ 100 milhões)

Realização do ProAC Expresso Editais (R\$ 58,3 milhões)

Realização do Juntos Pela Cultura 2020 (R\$ 18,6 milhões)

Criação da plataforma de streaming e VOD #CulturaEmCasa

Economia Criativa Medidas do Governo do Estado de São Paulo 2020



Ampliação das ações virtuais das instituições culturais

Elaboração de 15 cronogramas e protocolos no Plano São Paulo

Criação do Belas Artes Drive-In no Memorial e apoio a outros projetos de Drive-In

Distribuição de 3,5 mil cestas básicas x 3 meses via Fundo Social de São Paulo

Preparação para executar os recursos da Lei 14.017/20 (R\$ 264,1 milhões)

Capacitação dos municípios para executar os recursos da Lei 14.017/20 (R\$ 302,1 milhões)





